Méthodologie pour concevoir un algorithme

1+2+3+4

🡨 = reçoit (affectation)

*Etapes :*

1. Analyser le problème

Variable, on part de 0 et on ajoute chaque donnée

1. Déterminer les éléments qui varient

Variation des données (1,2,3,4…) donc création de variable.

Remplacement de donnée par une variable :

* **Exemple : « i »**

-somme 🡨 0 / I 🡨 0

-somme 🡨 0+1 / I 🡨 i+1

-somme 🡨 1+2…

1. Déterminer les actions itératives et les actions initiales

Somme 🡨 0

I 🡨1

Tant que : (i<=4)

-somme 🡨somme+1

1 🡨 i+1

1. Déterminer la condition de fin